T040-190607-002

麻雀 黒龍 の特徴



開発元：
Techno-Top,Limited　T-top SOFT
株式会社　テクノトップ

お問い合わせ先：
有限会社 アクティブワークス
〒463-0024 名古屋市守山区脇田町209番地
TEL:052(768)0800　FAX:052(768)0500
URL http://www.activeworx.jp

麻雀　黒龍は、衝撃の継続率85％を誇るバトルモードをはじめ、ミッションゾーン・JPチャンスゾーン・金玉争奪戦を盛り込んだ、史上最強の連荘機能を持つ麻雀です。(当社比)

バトルモード



麻雀に勝てばゲーム継続!!
黒龍が負けなければゲーム継続!!
黒龍が負けるとゲーム終了!!
黒龍と共に勝利を目指せ!!



レッドフラッシュの時は…
- バトルモード出現
- アガリ確定
- 役満ジャックポット出現

イエローフラッシュの時は…
- JPチャンスゾーン出現
- 金玉争奪戦出現
- ミッションゾーン出現

(ジャックポット) JPチャンスゾーン



ゾーン中に勝てば、その度JPチャンスへ!!
限られたチャンスを最大限に活かせ!!

ミッションゾーン



ゾーン中にミッションをクリアすれば
ボーナスゲット!!知力を尽くして闘え!!

金玉争奪戦



金玉を賭けた突発勝負!!
勝てば金玉ゲット、負ければ没収!!
5つ揃えればボーナスゲット!!

NEW!! チャレンジモード搭載!!

バトルゲームで、何連荘出来るかに挑戦します。
最初のコイン投入時にオッズ上でNボタンを押すことでモードが切り替わります。
※このモードに払い出し機能はありません。麻雀に勝っても点数は加算されません。
※工場出荷時の標準DIP設定ではチャレンジモード（DIPSW 4-7）はOFFになっています。

① 役満Jack-Pot

プレーヤーが「役満」や「三倍満」であがることができます。
※各設定は、DIP-SW３の１～６で行います。

② イベントモード（別紙参照）

設定された役をアガった時に専用画面を表示するモードです。

③ クレジット・タイマー（下記注参照）

当社オリジナルゲームシステムにより高い回転率をお約束します。
クレジットが残っていても、一定時間でクリアされゲームオーバーになります。

④ その他

流局時にテンパイしていれば、ラストチャンスにアタック！
ファーストチャンス、三元ラッシュ、W-BET等の各機能もあります。

注1)：クレジット・タイマータイプについて（DIP-SW3　9 ～10）
一定時間ゲームをしないでいると、自動的に残りクレジットがクリアされる機能です。メダル払い出し機能が備わってない筐体等で使用します。
クレジット・タイマー仕様に設定した場合、オッズは役満32点に自動設定されます。
クレジットタイマー仕様でのタイマー設定（1分～20分）はソフトウェアDIPにて変更可能となっております。
注2)：クレジットタイマー使用時にはメダルタイマー（DIP-SW 3-8）をOFFに設定してください。

◎ ソフトウェアDIPの設定

画面表示・サウンド系の設定を行う場合、ソフトウェアDIPでの設定を行ってください。

テストモードで"ソフトウェアDIP"を選ぶか、アナライザー画面でMボタンを押すことにより
ソフトウェアDIP画面（下図）を表示します。

CONFIGURATION

A デモサウンド	有
B ゲームサウンド	有
C ゲーム中のボイス	有
D クレジット タイマー設定	０１分

A～Dのボタンで選んで下さい。

START=EXIT　RON=INITIALIZE

（図）ソフトウェアDIP画面

ー 画面上の操作 ー

・設定の変更………………… A～Dボタン

・設定の終了………………… スタートボタン

・工場出荷設定に戻す…… ロンボタン

※クレジットタイマー設定は
最低1分から最高20分までを設定出来ます。

◎ 払い出しレートの設定

払い出しレート設定（DIP4-10）をONにした場合、以下の手順でレートの設定を行ってください。

PAY AMOUNT SETTING

01

・数字 A上 B下

・設定終了 スタート

（図）払い出しレート設定画面

設定方法
テストモードで"払い出しレート"を選ぶと、
左図の様な画面になります。

ー 画面上の操作 ー

・数字の変更…………………A、Bボタン

・設定の終了…………………スタートボタン

※払い出しレートを設定した場合、コインレート（DIP2-1～2-2）は
" 1コイン 1プレイ" 以外は使用しないで下さい！

◎ チャレンジモードのコイン設定

チャレンジモードに必要なコイン数の設定を変更するには、以下の手順で設定を行ってください。

CHALLENGE MODE COST

01

・数字 A上 B下

・設定終了 スタート

（図）チャレンジモードコイン設定

設定方法
テストモードで"チャレンジモード"を選ぶと、
左図の様な画面になります。

ー 画面上の操作 ー

・数字の変更…………………A、Bボタン

・設定の終了…………………スタートボタン

※工場出荷時の設定は"1"になっています。

◎ アナライザー小計のクリア方法

アナライザー表示画面でメモリクリアーボタンを押すと、小計のみをクリアーします。
アナライザーのクリアー方法は従来通りです。

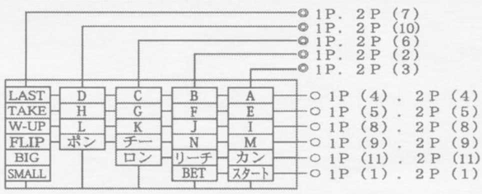
◎ コネクター表

1コネクター対応表　（標準麻雀コネクター）
56ピン3.96mmピッチ

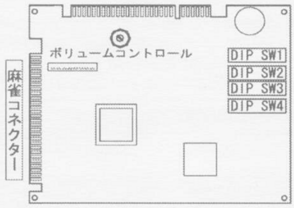
半田面			部品面
1P．2P（3）	A	1	1P．2P（2）
1P．2P（6）	B	2	1P．2P（10）
1P．2P（7）	C	3	
アウトカウンター	D	4	インカウンター
GND	E	5	GND
NOTE1	F	6	メモリーリセット
アナライザー	H	7	テスト
ビデオRED	J	8	ビデオGREEN
ビデオBLUE	K	9	ビデオSYNC
スピーカー	L	10	
1P（4）	M	11	2P（4）
1P（5）	N	12	2P（5）
1P（8）	P	13	2P（8）
1P（9）	R	14	2P（9）
1P（11）	S	15	2P（11）
1P（1）	T	16	2P（1）
ペイアウト	U	17	COIN
	V	18	NOTE2
GND	W	19	GND
GND	X	20	GND
+5V	Y	21	+5V
+5V	Z	22	+5V
+12V	a	23	+12V
	b	24	
+5V	c	25	+5V
+5V	d	26	+5V
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

筐体コネクターへの逆差しに御注意ください！

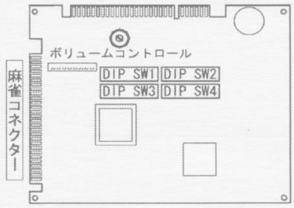
◎ 1P &2Pコントロールパネル



◎ DIP位置表



A TYPE



B TYPE

VIDEO COMPUTER SYSTEM DYNAX　Licensed by DYNAX SOFT DIVISION / NAKANIHON,INC.　Techno-Top,Limited

麻雀 黒龍　　　　　DIP-SW仕様書

T040-190607-R-002

DIP-SW1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
PAY OUT RATE　（別表参照　表１）	＊＊	＊＊	＊＊	＊＊						
ODDS RATE　（別表参照　表２）					＊＊	＊＊				
BET-MAX　1							OFF	OFF		
5							ON	OFF		
10							OFF	ON		
20							ON	ON		
NOTE RATE　NOTE1…5倍 NOTE2…10倍									OFF	
NOTE1…10倍 NOTE2…5倍									ON	
モニター画面反転　通常										OFF
反転										ON
標準設定　コインプールタイプ　A	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
標準設定　コインプールタイプ　B	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
標準設定　メダルコーナータイプ	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
標準設定　アミューズコーナータイプ	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

PAY OUT RATE（表1）

SW/%	50	53	56	59	62	65	68	71	75	78	81	84	87	90	93	96
SW-1	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
SW-2	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
SW-3	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
SW-4	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

ODDS RATE（表2）

SW-5	OFF	ON	OFF	ON
SW-6	OFF	OFF	ON	ON
役　満	32	50	100	50
三倍満	24	30	50	30
倍　満	16	15	25	15
跳　満	12	12	10	8
満　貫	8	8	5	5
三　飜	4	6	3	3
二　飜	2	3	2	2
一　飜	1	2	1	1

DIP-SW2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
COIN RATE　1コイン　1プレイ	OFF	OFF	OFF							
1コイン　2プレイ	ON	OFF	OFF							
1コイン　5プレイ	OFF	ON	OFF							
1コイン 10プレイ	ON	ON	OFF							
フリープレイ	ON	ON	ON							
ゲームスタート時の最低レート数　レート1				OFF	OFF	OFF				
レート2				ON	OFF	OFF				
レート3				OFF	ON	OFF				
レート4				ON	ON	OFF				
レート5				OFF	OFF	ON				
レート6				ON	OFF	ON				
レート7				OFF	ON	ON				
レート8				ON	ON	ON				
クレジット・コインリミット　300							OFF	OFF		
500							ON	OFF		
700							OFF	ON		
1000							ON	ON		
コンピューターの強さ☆（放銃パターンの確率）　強い									OFF	OFF
やや強い									ON	OFF
普通									OFF	ON
弱い									ON	ON
標準設定　コインプールタイプ　A	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
標準設定　コインプールタイプ　B	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
標準設定　メダルコーナータイプ	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
標準設定　アミューズコーナータイプ	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

☆コンピューターの強さ（放銃パターン）…CPUの浮き牌の放銃の確率です。一層のおもしろさが出ます。

＊工場出荷時は、標準設定メダルコーナータイプに設定してあります。設置されるロケーションに合わせて各項目を設定して下さい。

ゲームスタート時の最低レート数を変更した後は、必ずメモリークリアーを行ってからご使用ください。

DIP-SW3

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
役満チャンスの周期	無	OFF	OFF	OFF							
	初回のみ	ON	OFF	OFF							
	300コイン毎	OFF	ON	OFF							
	500コイン毎	ON	ON	OFF							
	700コイン毎	OFF	OFF	ON							
	1000コイン毎	ON	OFF	ON							
	1500コイン毎	OFF	ON	ON							
	2000コイン毎	ON	ON	ON							
役満チャンスの回数	1回				OFF	OFF					
設定周期毎に	2回				ON	OFF					
	3回				OFF	ON					
役満チャンスとしての	許可						ON				
三倍満の許可	不許可						OFF				
OFF固定								OFF			
メダルタイマーの設定	有								ON		
	無								OFF		
ゲームスタイル	クレジットタイマー									ON	
	クレジット									OFF	
クレジットタイマー時の	最低RATE固定										ON
スタート方式	通常										OFF
標準設定　コインプールタイプ　A		ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
標準設定　コインプールタイプ　B		ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
標準設定　メダルコーナータイプ		OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
標準設定　アミューズコーナータイプ		ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

DIP-SW4

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
モード切替	テストモード	ON									
	通常ゲーム	OFF									
F.FLOP機能のボタン変更	F/F		ON								
	スタート		OFF								
ラストチャンスの有無	有			ON							
	無			OFF							
オートリーチの有無	有				ON						
	無				OFF						
W-BET機能	有					ON					
	無					OFF					
イベントモード	有						ON				
	無						OFF				
チャレンジモード	有							ON			
	無							OFF			
スランプサポート	有								ON		
	無								OFF		
OFF固定										OFF	
払出しレートの設定	有										ON
	無										OFF
標準設定　コインプールタイプ　A		OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
標準設定　コインプールタイプ　B		OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
標準設定　メダルコーナータイプ		OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
標準設定　アミューズコーナータイプ		OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

※払い出しレートの設定方法に関しましては、取扱説明書をご参照ください。
このDIP-SWをONにした場合、コインレート(DIP2-1～2-3)は
”1コイン　1プレイ” 以外で使用しないでください。

ソフトウェアDIP (取扱説明書　参照)

A	デモサウンド	㊒	無
B	ゲームサウンド	㊒	無
C	ゲーム中のボイス	㊒	無
D	クレジットタイマー設定	1分	

※○印が標準設定となっております。
クレジットタイマーの標準設定時間は１分に設定されています。

DIP-SW 仕様書（標準設定について）

① 標準設定　コインプールタイプ A

メダル払い出し機能が備わっていない筐体でプレイする場合の設定です。
従来の「コインプールタイプ」と同様で麻雀ゲーム本来の内容を重視したものです。

② 標準設定　コインプールタイプB

従来の「コインプールタイプ」に、よりアミューズメント要素をもたせたものです。
メダル払い出し機能が備わっていない筐体でプレイする場合の設定です。

③ 標準設定　メダルコーナータイプ

ゲームコーナー等でOUT-COUNTER出力を検知し、メダル払い出しをするタイプの筐体でプレイする場合の設定です。

※最低レート数は、各ゲームコーナーの設定に合わせて下さい。

④ クレジット・タイマータイプ（標準設定 アミューズコーナータイプ）

ゲームコーナー等で、メダル払い出し機能が備わってない筐体でプレイする場合の設定です。
一定時間ゲームをしなければ（約60秒）自動的にクレジットの残りがクリアされます。
オッズは役満32点のタイプに自動設定されます。

スタート時のレートは最低レートに固定され、スタートボタンを押すと、自動的に最低レート分のレートが入り、ゲームが開始されます。

※各設定の詳細につきましては、取扱説明書内「DIP-SW仕様書」をご参照下さい。

＊工場出荷時は、”標準設定 メダルコーナータイプ”に設定してあります。
設置されるロケーションに合わせて、各項目を設定して下さい。

Techno-Top,Limited

Techno-Top,Limited

自動自己診断機能Ver.2と定期点検について

自動自己診断機能Ver.2について。

当社ではゲーム基板をお客様に、より安心してご利用して頂く為に、
従来の自動自己診断機能から自動自己診断機能Ver.2にバージョンアップを行いました。

“自動自己診断機能Ver.2”

・コイン投入イタズラ防止機能
・電源ON／OFF時の不正防止機能
・定期点検の警告機能

の各機能を強化致しました。

定期点検のお願い。

通常のご使用に伴う基板の故障などのトラブルは、お客様の定期点検無しには早期発見と対策は不可能です。
当社ではこの現状をふまえ、お客様に確実に定期点検をしていただく為、一定期間点検をされないと画面上に警告を表示する”定期点検の警告機能”（図1）を追加しました。
定期点検をされた後に、下記の手順で”警告表示までの期間”を必ず更新して下さい。

なお、定期点検のチェック項目としては

・操作パネル、DIPスイッチのチェック
・アナライザーのチェック
・メモリークリアー
・キャビネット全体の確認

等を行って下さい。

（図1）定期点検の警告画面

定期点検を行って下さい

T-top SOFT

お手数ですが、故障などの各種トラブルを避ける為にも定期点検をされます様、よろしくお願いします。

自動自己診断機能Ver.2の更新方法

１、期日確認～タイマー設定画面の表示

@下記のどちらかの方法で、確認画面（図）が表示されます。

方法ａ：テストスイッチを押したまま電源を投入し、”ＴＩＭＥＲ　ＳＥＴ”を選択します。

方法ｂ：アナライザースイッチを押してアナライザー画面にした後、Ｎボタンを押します。

※花札は”方法ｂ”には対応しておりません。ご注意下さい。

A確認画面で定期点検の期日が近づいていた場合、速やかに定期点検を行って下さい。

B点検終了後、再度この画面を表示してＮボタンを押して下さい。
タイマー設定画面（図3）が表示されます。

（図2）確認画面

定期点検まであと
１ヶ月

タイマーの更新設定をする時は
Ｎボタンを押して下さい。

スタート＝キャンセル

（図3）タイマー設定画面

定期点検タイマーの設定
あと　１ヶ月
Ａ　６ヶ月に設定
Ｂ　１２ヶ月に設定
Ｃ　２４ヶ月に設定

Ａ～Ｃのボタンで選んで下さい。

２、警告表示までの期間の更新

ご希望の延長期間をＡ～Ｃ（花札は１～３）ボタンで選んで下さい。

工場出荷時の設定は１２ヶ月になっております。
※推奨設定は、６ヶ月または１２ヶ月です。

※新機能追加にともない、操作の追加・変更等がありますので、取扱説明書をよく読みご理解のうえご使用ください。

ゲームの履歴機能について

麻雀 黒龍には、ゲーム内容の履歴を表示する機能があります。

お客様とのトラブルの軽減にお役立て下さい!!

履歴データの見方

** SELECT MENU **
A アナライザー
B キーテスト
C メモリークリア
D ゲーム履歴
E 定期点検機能
F ソフトウェアDIP
G 払い出しレート
H イベントモード
I オプション
J チャレンジモード

（図）メニュー画面

①テストモードで「ゲーム履歴」を選択します。

ゲーム履歴選択

A 麻雀ゲーム
B ミッション
C JPチャンス

A～Cのボタンで選んで下さい。

START=EXIT

（図）ゲーム履歴確認画面

②A･B･Cそれぞれ見たい履歴のボタンを押して内容を確認します。

A 麻雀ゲーム
通常プレイ時の履歴です。過去5ゲーム分の内容が確認出来ます。

B ミッション
ミッションゾーンプレイ時の履歴です。5ゲーム分の内容が確認出来ます。

C JPチャンス
JPチャンスゲームプレイ時の履歴です。5ゲーム分の内容が確認出来ます。

A 麻雀ゲーム履歴画面

麻雀ゲーム履歴

履歴	内容 ①	結果 ②	予告 ③
1回前	通常	勝ち	
2回前	通常	勝ち　2	アガリ
3回前	通常	負け	
4回前	通常	流局	
5回前	通常	負け	

START=EXIT

①内容 過去5ゲームの内容を表示します。

②結果 過去5ゲームの結果を表示します。

③予告 過去5ゲーム内に予告（パトライト）があったかどうかを表示します。

※異常終了について…ゲーム中に異常な終了（ゲーム中に電源が落ちる等）があった場合、結果欄に異常終了と表示されます。

B ミッション履歴画面

ミッション履歴

ゲーム回数 ①	指令 ②	結果 ③
4	3ハン以上	失敗
3	3ハン以上	失敗
2	3ハン以上	成功　4

現在のゲーム回数 ④　１６

START=EXIT

①ゲーム回数 ミッション時のゲーム回数を表示します。

②指令 ミッションの内容を表示します。

③結果 そのゲームでミッションが成功したかどうかを表示します。

④現在のゲーム回数 現在の総ゲーム回数を表示しています。
※表内のゲーム回数と比較することでいつミッションが行われたかが分かります。

※異常終了について…ゲーム中に異常な終了（ゲーム中に電源が落ちる等）があった場合、結果欄に異常終了と表示されます。

C JPチャンス履歴画面

JPチャンス履歴

ゲーム回数 ①	結果 ②
5	失敗
4	失敗
3	成功　0
2	失敗
1	成功　0

現在のゲーム回数 ③　１６

START=EXIT

①ゲーム回数 ジャックポットチャンスゲーム時の回数を表示します。

②結果 ジャックポットチャンスを行ったかどうかを表示します。

③現在のゲーム回数…現在の総ゲーム回数を表示しています。
※表内のゲーム回数と比較することでいつJPチャンスが行われたかが分かります。

※異常終了について…ゲーム中に異常な終了（ゲーム中に電源が落ちる等）があった場合、結果欄に異常終了と表示されます。

※イベントゲーム中に異常終了が発生した場合、その後のゲームが不安定になることがあります。その場合にはメモリクリアすることをお勧めします。

イベントモードについて

◎DIPSW 4-6をオンにすることで、「イベントモード」が設定されます。
◎麻雀ゲームの進行自体は全く通常と変りません。
◎プレイヤーが設定された役をアガった場合にのみ専用画面が表示され、ゲームの進行がストップする仕組みになっています。

イベントモード(DIPSW4-6)をONにした場合、以下の手順で設定を行ってください。

EVENT MODE

A 役満 ○	E 満貫 ×
B 3倍満 ×	F 3翻 ×
C 倍満 ×	G 2翻 ×
D 跳満 ×	H 1翻 ×

I 解除方法
ロンボタン3回
J イベント開催中のデモ表示 無

A～Jのボタンで選んで下さい。
START=EXIT RON=INITIALIZE

●設定方法

テストモードで"イベントモード"(H)を選ぶと、
左の様な画面になります。
使用する役を「○」、使用しない役を「×」に設定してください。
※複数設定することができます。

ー 画面上の操作 ー
・設定の変更………………… A～Jボタン
・設定の終了………………… スタートボタン
・工場出荷設定に戻す…… ロンボタン

●専用画面(役満時)

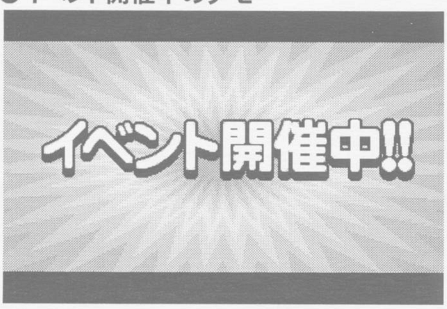


※解除処理をするまで画面はこのままで、
麻雀ゲームは出来ない状態です。

麻雀ゲームに復帰する時は、
以下の解除方法の選択が可能です。

・ロンボタン3回
・ロンボタン3回かタイマー3分で自動解除
・ロンボタン3回かタイマー5分で自動解除
・ロンボタン3回かタイマー10分で自動解除
・タイマー3分で自動解除
・タイマー5分で自動解除
・タイマー10分で自動解除

●イベント開催中のデモ



『イベント開催中のデモ表示』を『有』にすると、麻雀ゲームのデモ画面中に
左の画面が表示されます。

この設定は、イベントモード(DIPSW4-6)がOFFの状態でも
機能します。

店舗独自のイベント企画にご活用下さい。

イベントモード機能を使った店舗独自のサービスの一環としてご活用下さい。